

ビジネス特化型 個人の資質分析 Q&A

Q1

ある日、授業をうけていたら
事件が起きてクラスはパニック状態。

あなたはどうなる？

1. 冷静に周囲の状況が見える
2. 頭が冴えて自信が湧いてくる
3. お祭りのような楽しい気分になる
4. 早く授業を進めてほしいと苛立ちを感じる
5. まとまりの無さに少し不安な気分になる

②

・
・

Q2

あなたは夏休みの宿題で
「漢字ドリル」が出されました。

1つの漢字につき
何度も繰り返し書かなくてははいけません。
連続で何分書き続けられる？

1. 3分
2. 5分
3. 10分
4. 30分
5. 60分以上

②

Q3

春になり新しい環境で
生活がスタートしました。

あなたはどの人と関わりたい？

- 1.感情が豊かな人
- 2.自分が強い人
- 3.ユニークな人
- 4.普通の人
- 5.感情を抑えることが上手い人

③⑤

・
・
・

Q4

もしもの世界で
仕事を1つ選ぶことにした。

どれも給料は同じ。

あなたはどの仕事を選ぶ？

- 1.自分の気持ちをそのまま反映させるアートな仕事
- 2.外回りがメインで様々な人と会う仕事
- 3.専門職で職人のような仕事
- 4.ホワイトで安定した仕事
- 5.警察官のようなビシッとした仕事

①

Q5

あなたに3人の後輩ができた。

あなたはリーダーとして

3人の面倒を見なくてはならない。

どれを優先して接しようか？

- 1.一人一人に内容や教え方を変える
- 2.全員の価値観を知る努力をする
- 3.皆んなに決まったルーティンを教える
- 4.差別が無いように全員を同じに統一する
- 5.規律正しく丁寧に指導する

②⇒①

・
・

Q6

あなたはパーティを開くことにした。

招待する20人に開催日時を教えなくてはならない。

どう伝える？

- 1.相手によってメッセージの内容を変える
- 2.個別に電話で内容を伝える
- 3.効率を考えて共通の知人に伝言を拡散してもらう
- 4.招待文を工夫して飾り付けた文を作る
- 5.1つの招待文を書いてSNSで一斉送信する

②

Q7

地域のイベントで係員をすることになった

あなたは5つのグループで
どれか1つに所属しなくてはならない。

どのグループを選ぶ？

- 1.初対面だけど似た価値観を持つグループ
- 2.くじ引きで決めるグループ
- 3.やる気満々のグループ
- 4.リーダーが支持してくれるグループ
- 5.年齢の近いグループ

①

・
・

Q8

あなたのグループに
1人だけ変わった人がいて

その人はいわゆる場の空気を乱すKYだった。
あなたはどう接する？

- 1.仲間はずれにしない
- 2.KYでも合わせてあげる
- 3.流れに身をまかせる
- 4.触らぬ神に祟りなし
- 5.皆んなの邪魔にならないように遠ざける

③

Q9

あなたはグループのリーダーを

任されることになった。

グループの意見を

1つにしなくてはいけないとき
どこまで妥協を許す？

1. 全員が納得するまで議論を交わす
2. 8割以上の人々が納得を目指す
3. 5割の人々が納得できれば ok
4. 1つの正論に意見を合わせさせる
5. 筋違いの意見をシャットアウトする

②

・
・

Q10

チームプレイで

物事がうまく行きそうな正念場。

だけど、誰か1人が犠牲になりそう。

リーダーのあなたはどうか考える？

1. 誰かが損をしたら意味がない
2. 損をした人に後日、別の報酬を与える
3. 自分が損をする役目を負う
4. 損も見方を変えれば損にならない
5. 誰かが損することは最低限必要

②

Q11

あなたには目標があつて挑戦した。

しかし上手くいかず

良い解決策が思いつかない。

あなたは次にどうする？

- 1.それでも大丈夫な理由を探す
- 2.実行したことの良かった点を探す
- 3.気持ちを切り替える
- 4.解決策について誰かに相談する
- 5.悔しい気持ちをバネにしてまたトライ

④

・
・

Q12

あなたは以下のうち

誰とチームを組みたい？

- 1.常にポジティブな人
- 2.やたらと励ましてくれる人
- 3.考えることが好きな人
- 4.卒なく仕事をこなす人
- 5.欠点を指摘するのが上手い人

③

Q13

1人の慕ってくれる

後輩ができました。

あなたはどんな風に

接したいと思いますか？

- 1.良いところを伸ばしてあげたい
- 2.いろんなことを経験させたい
- 3.人との付き合い方を教えたい
- 4.自分の趣味を共有して一緒に楽しみたい
- 5.可能な限り仕事を教えたい

①

・
・

Q14

以下の職業でどれか1つを選ぶとしたら
どの職業が1番良い？

- 1.教職
- 2.マネージャー
- 3.SE
- 4.消防士
- 5.警察官

①

Q.15

クラスで1人ぼっちの人と目が合った。
あなたはどうする？

- 1.クラスの輪に入れてあげる
- 2.話しかけてあげる
- 3.ちょっかいを出す
- 4.1人が好きかもしれないので特に触れない
- 5.いつも通り気にしない

④

・

Q.16

あなたは好きなグループを1つ選んで
所属しなくてはならない。

以下のうちどれが良い？

- 1.誰でも受け入れる寛容なグループ
- 2.一人一人を平等に扱うグループ
- 3.ユーモアで面白いグループ
- 4.同じ価値観の人だけが集まるグループ
- 5.会員制で質が高いグループ

⑤

Q17

あなたの友人関係について
最も当てはまるものは？

- 1.久しぶりに会っても
常に親しい友達がいる
- 2.何も変わったことがなくても
専用の時間を作って連絡しあう友人がいる
- 3.小学生の頃の友人でも
大人になれば付き合い方が変わる
- 4.環境が変わるたびに
付き合う友人は変わっていく
- 5.決まった友人と深く付き合うよりも
新しい友人と広く付き合うことが多い

④

Q18

どの会が1番好き？

- 1.少人数の幼なじみ会
- 2.一見さんお断りの友人限定会
- 3.お祭りのような野外フェス
- 4.異業種交流会
- 5.全員が初対面のパーテ

④

Q19

お昼時、街を歩いていたら
たまたまめっちゃ美味しそうな穴場な
お店を見つけてしまった。

あなたはどうする？

- 1.今すぐ入店
- 2.とりあえず評価チェックして入店
- 3.他にもっと美味しいお店無いかチェック
- 4.別日に友人に教えて一緒に入店
- 5.冒険はせずにいつもの定食屋へ

④

・
・

Q20

好きな人ができた。
相手はフリー。

告白をするチャンス。

どのタイミングでいく？

- 1.今日の放課後
- 2.思い切って電話をかける今夜
- 3.相手の雰囲気が良いチャンスを待つ
- 4.自然と会話になるであろう週末
- 5.相手が自分のことを意識し始めたとき

⑤

Q21

あなたは友達と
競争することが好きですか？

- 1.めちゃくちゃ好き
- 2.競争してどんどんぶつかりたい
- 3.成長する機会として有りだと思う
- 4.競争はエネルギー使うしできれば避けたい
- 5.友達だとしても競争は苦手

.

③

.

Q22

以下の中であなたが
最も悔しいときはどんな時ですか？

- 1.他人に負けた時
- 2.自分の力を発揮できなかった時
- 3.ノルマを達成できなかった時
- 4.正しいことをしたのに誤解をされた時
- 5.基本、悔しい気持ちにあまりならない

④

Q23

目の前の壁にぶつかった時

あなたの決断に必要なものは？

- 1.他人の意見はさほど重要では無い
- 2.自分次第ですぐ決断できる
- 3.理由や根拠があれば決断できる
- 4.人の意見を参考にすると決断できる
- 5.不安材料が無くなれば決断できる

④

・
・

Q24

何かを決める時

他人から指示を受けるとどのように感じる？

- 1.良い気はしない
- 2.自分で考えさせて欲しいと思う
- 3.参考になることを取り入れたいと思う
- 4.自分の意見よりも周囲の声が大切だと思う
- 5.指示に自分を合わせて波風立てないことが賢いと思う

③

Q25

友達数人と旅行に出かけた時

次に向かう場所について

意見が分かれて

喧嘩になってしまった。

あなただったらどうする？

②

- 1.すぐに自分の結論を提示する
- 2.全員の意見をまとめる
- 3.場が収まるのを一旦待つ
- 4.これ以上ケンカにならないことを祈る
- 5.有力な意見に賛同する

・
・
・

Q26

以下の中であなたが
最もイライラする人はどんな人？

- 1.自分の意見を言わない消極的な人
- 2.周囲の目を気にしてる臆病な人
- 3.どっちつかずの中途半端な人
- 4.わがままで自分勝手な人
- 5.自分の意見をズバズバ言う主張が強い人

④

Q27

1人で旅行ツアーに出掛けた時
知らない土地で知らない人達と
観光地を歩くことになった。

あなたはどのように振る舞う？

- 1.初対面の人でもどんどん話しかける
- 2.初めから友達のような感覚で仲良くできる
- 3.初めての人は少なからず警戒して接する
- 4.自分からは近づかず話しかけない
- 5.距離を保って自分の観光を楽しむ

②

・
・

Q28

あなたは大勢の同級生がいる場所で
どのように人付き合いをするタイプ？

以下のうちから1つ選んでください

- 1.広く浅く誰とでも付き合うタイプ
- 2.誰からも嫌われないように
広く付き合うタイプ
- 3.当たり障りなく
その場の流れで付き合うタイプ
- 4.苦手な人とは距離を置いて
友達とだけ付き合うタイプ
- 5.狭く深く信頼できる人だけ付き合うタイプ

⑤

Q29

仕事で自分の役割を
うまくこなすことができた。

あなたはそれをきっかけに
どうしたいと考える？

- 1.その役割について更に磨くたい
- 2.自分の能力を知られたい
- 3.上手くいったことを記録したい
- 4.達成祝いに自分にご褒美をあげたい
- 5.新しい違うことに挑戦したい

.

③

.

Q30

あなたが嫌いなタイプの上司は
どのタイプ？

- 1.弱みばかり指摘をする上司
- 2.人の粗探しをする上司
- 3.影で悪口を言う上司
- 4.話が長いわりに内容が無い上司
- 5.発言と行動が矛盾している上司

③

Q31

もうすぐ学校の試験。
以下のうち最もやる気が出る
モチベーションとは？

- 1.周囲から「凄い」と褒められること
- 2.先生に自分を認めてもらうこと

- 3.親に欲しい物を1つ買ってもらうこと
- 4.将来のために行きたい学校に行くこと
- 5.勉強ができない人達と一緒にされないこと

.

④

.

Q32

あなたにとって苦手な友人は
どのタイプ？

- 1.やってあげた事にケチをつけるタイプ
- 2.恩を仇で返すタイプ
- 3.嘘をついてごまかすタイプ
- 4.人を見た目で判断するタイプ
- 5.弱い立場の人をアゴで使うタイプ

②

Q33

あなたの中で
他人との「会話」が最も楽しい瞬間とは？

- 1.物語のような流暢な話し方ができた時
- 2.自分の言葉で聞き手が理解を深める時
- 3.相手が自分にだけ本音を語ってくれた時
- 4.相手が自分の長所を褒めてくれる時
- 5.交互に意見を交換しあえる時

③

.

.

Q34

あなたのなかで会話がつまらない時は
どんな時？

- 1.中身が無い会話
- 2.物語を感じない会話
- 3.まじめな仕事の会話
- 4.感情的な会話
- 5.小難しい会話

①

Q35

あなたの1番好きな「時間」の使い方は？

1.自分のアイデアを実行に移す
創造の時間

2.やるべきことを解消していく
仕事の時間

3.好きなことに没頭する
趣味の時間

4.友達とご飯や飲みに行く
友人の時間

5.一日寝て体力を回復する
休息の時間

③

.

.

Q36

あなたが普段、職場で
周囲に感じるアルアルとは？

- 1.行動が遅い！と感じる
- 2.危機感が無い！と感じる
- 3.空気読めない！と感じる
- 4.余裕がない！と感じる
- 5.仲良くしたい！と感じる

②④

Q37

友人2人が
あなたのいない時に喧嘩をした。

あなただったらその状況でどうする？

- 1.どちらにも味方をせず事実をジャッジする
- 2.仲良くても真面目に悪い事は悪いと伝える
- 3.仲直りしてもらうために上手くなだめる
- 4.けんかになってしまった責任を自分も負う
- 5.どちらか片方に意見を合わせる

②

・
・

Q38

苦手な先生のタイプは
以下のうちどれ？

- 1.生徒思いだけどえこひいきする先生
- 2.頭良いけど人によって態度を変える先生

- 3.規則正しいけど融通が効かない先生
- 4.真面目だけど固い話しかできない先生
- 5.指導担当の怖い先生

②

Q39

あはたは

ある場所に向かって歩いている

最も大切したいこととは？

- 1.常にゴールが明確になっていること
- 2.寄り道をしないこと
- 3.友達と楽しく進むこと
- 4.頑張りすぎずリラックスすること
- 5.道中の面白い発見を楽しむこと

①

・
・

Q40

集中して何かに取り組むとき

あなたが最も集中できるコツは？

- 1.細かい目標を順番に整理すること
- 2.目の前のこと以外シャットアウトすること
- 3.ご褒美を自分に用意すること
- 4.行う理由をはっきりさせること
- 5.誰かに応援してもらうこと

②

Q41

あなたは旅行に行くときに
何を大切にしますか？

- 1.万が一のことまで
入念な計画を立てること

- 2.旅行を楽しむために
行動順と時間を細かく決めること

- 3.みんなで意見を出し合っ
て
中間をとること

- 4.行ったことない場所へ
冒険を楽しむこと

- 5.行先の文化や人と
交流を楽しむこと

①

・
・

Q42

あなたは仕事で決断をせまられた。
重要なのは...？

- 1.ミスをしない検討材料
- 2.たっぷり考える時間
- 3.本気で取り組める自信
- 4.応援してくれる仲間
- 5.思い切りのよさ

③

Q43

あなたは毎日の仕事をうまくやるために

どれが1番大切？

1. 今日起こる出来事を事前に把握すること
2. 決まった日課を必ずこなすこと
3. 自分の能力に自信を持つこと
4. 仕事の有意義さを実感すること
5. 誰かのために頑張ること

④

・
・

Q44

あなたが最も「苦手」な状況は？

1. ルールが無い自由な状況
2. 何が起こるかわからない未知数な状況
3. これからも変わらない安定した状況
4. 1人で過ごす静かな状況
5. いつも仕事に熱中している状況

①

Q45

あれもやらなきゃ...

これもやらなきゃ...

複数のことを同時に

こなさなくてはいけない

その時あなたは？

- 1.それぞれを組み合わせた
効率良い行動を考える
- 2.同時進行で柔軟にこなす
- 3.1つ1つ順番に片付ける
- 4.一度に多くよりも
一つに集中して効率を高める
- 5.無理せず自分の一定ペースで進める

④

・
・

Q46

あなたが「苦手」な職場は
以下のうちどれ？

- 1.新しいアイデアよりも
従来のやり方を優先する職場
- 2.ワンテンポで1つずつ丁寧に進む職場
- 3.自由主義で規則性が無い職場
- 4.上下関係が緩い職場
- 5.やることが多くやりがいのある職場

①

Q47

あなたが今まで
心の中で守ってきた「大切なこと」を
いつも良くしてくれる上司が否定した。

あなたはどうする？

1. 例え喧嘩になったとしても
自分の正しさを主張する
2. たとえお世話になってる上司でも
自分の「大切なこと」を否定するのは許せない
3. 怒りが湧いてくるがぐっとこらえて
上司の言い分を尊重する
4. わからない人にはわからないし
反論しないほうがお互いにとって得
5. 信頼している上司だから
特に言い返したいと思うほどでも無い

④

・
・

Q48

あなたの職場はとても給料が良かった。
年齢平均の2倍以上の年収。

しかし、会社が大きいだけに
あなたの信念と反する仕事風景もちらほら。

あなたはどう感じる？

- 1.自分のモットーと反するなら
例え給料が良くても別の会社を探す

- 2.会社をクビになる覚悟で
自分のモットーを貫いて業務を行う

- 3.給料が良いから
多少の融通効かないことがあっても
しょうがないと思う

- 4.業務の納得いかないことは
趣味や好きなことでストレスを解消する

- 5.給料さえ良ければわざわざ
波風が立つようなことをするメリットはない

①

Q49

あなたはいくつかの仕事を抱えている
その期日はあと3日。

しかし、どれも必ず3日以内に
仕上げなくてははいけない

...というわけでもなかった。

寝るまを惜しめば3日以内に
片付けることができるかもしれない。

あなたはどうする？

- 1.寝る間を惜しんでも

自分でやると決めたことを
やらないと気が済まない

2. どうにか工夫をして
必ずやりとげるために無理をする

3. とりあえずやれるだけ頑張る

4. 優先順位高いものを1つだけクリアする

5. 無理はせず1週間以内にクリアする

④

・
・

Q50

期日の約束を決めた仕事があったが
あいにく病気を患って仕事を
完了させることができなかった。

相手は理解してくれる人で
重大な仕事でも無かったので
快く許してくれた。

あなたはどう感じる？

1. 突然の病気でも
期日に約束守れなかったことに
罪悪感を感じる

2. 相手が許してくれても
自分は自分のことを許せない

3. 重大な仕事じゃ無かったことに
ほっとする

4.相手が理解力ある人で
人に恵まれたと感謝の気持ちになる

5.仕事よりも
病気になってしまったことのほうが重大

⑤

Q51

以下のゲームの中で
あなたが最も得意なものは？

- 1.間違い探し
- 2.ウォーリーを探せ
- 3.ジェンガ
- 4.ババ抜き
- 5.あっち向いてホイ

②

・
・

Q52

仲間とチームプレイをしていて
困難にぶつかった時

以下の中で最も
あなたが許せないものは？

- 1.間違いを放っておく無神経
- 2.できない問題を後回しにする判断
- 3.自分の意見を押し付ける発言
- 4.見栄を貼ってチャレンジする無鉄砲
- 5.欠点を意識して作業量が増えること

①

Q53

人に教えるときに
大切にしたいことは？

- 1.難しいことも筋道立てて
わかり易く伝えたい
- 2.理由や根拠を添えて教えたい
- 3.相手のために勇気づけるように教えたい
- 4.自分が教わったことをそのまま教えたい
- 5.背中を見せて
フィーリングで感じ取れるように教えたい

③

・
・

Q54

あなたが行動するときに
なくてはいけないものは？

- 1.納得できる理由
- 2.根拠に基づいたデータ
- 3.やりたいという情熱
- 4.今のままでは嫌だという気持ち
- 5.理想を叶えたいという欲求

④

Q55

あなたの大切な人がもうすぐ誕生日
サプライズを企画することになった

あなただったらどうする？

- 1.今までにない面白いことをしたい
- 2.裏を描くような斬新さで驚かせたい
- 3.過去のサプライズを参考にして考えたい
- 4.鉄板のサプライズで外さないようにしたい
- 5.最近、流行の旬なサプライズをしたい

①

・
・

Q56

今日、友達グループと遊ぶ約束をしている。
だけど正直あまり気乗りしない。

その理由は？

- 1.内容を全部わかりきっていて飽きている
- 2.創造的なアイデアがなくて単調
- 3.仲の良い友達がいなくて気を使う
- 4.しきりたがるボスの存在がいる
- 5.個性や意見が自由すぎて疲れる

②

Q57

あなたが人との出会いで
大切にしたいことは？

- 1.出会った人から気づきを得ること

- 2.新しい価値観から刺激を受けること
- 3.相手に失礼がなく真摯な関係を築くこと
- 4.失敗しないために付き合い人を選ぶこと
- 5.自分を理解してもらうために表現すること

④

・
・

Q58

あなたが新しいことを何か学ぶとき
最も楽しい瞬間は？

- 1.知らなかったことを知っていく瞬間
- 2.次々と新しい知識と出会う瞬間
- 3.友達に話したくなる知識をゲットした瞬間
- 4.ライバルよりも詳しくなった瞬間
- 5.先生に知識を褒められた瞬間

②

Q59

あなたが最も好きな教科は？

- 1.歴史
- 2.古文学
- 3.数学
- 4.体育
- 5.英語

⑤

・
・

Q60

新しく何かを始めるとき

あなたはどれを参考にする？

- 1.過去の文献や起源
- 2.歴史上の人物
- 3.友達や周囲の意見
- 4.最新の参考書
- 5.世の中のトレンド

⑤

Q61

趣味に関して

あなたが最も当てはまるものは？

- 1.関連する知識を集めたい
- 2.自分の集めた知識が人の役に立つと嬉しい
- 3.周囲の人よりも優れた結果を出したい
- 4.ストレスを発散する最愛の手段
- 5.何回行なっても飽きない

③

・
・

Q62

あなたは周囲の人から

どのように評価されている？

- 1.多くのことを知っている人
- 2.役に立つ知識を教えてくれる人
- 3.真面目で正直な人
- 4.ユーモアでいつもおちゃらけてる人
- 5.優しくて共感できる人

②

Q63

複数の友達とパーティゲームで遊んでいる
あなたはどのようにプレイする？

1. 色々な戦い方からベストな選択肢を考える
2. 友達がどう動くか先読みしてプレイする
3. 自分の好きなキャラを上手くなるようにプレイする
4. 勝つというよりは仲が深まるプレイをする
5. ゲームだからこそ何も考えずにプレイする

④

・
・

Q64

以下の中で得意なゲームは？

1. ポーカー
2. 人狼
3. 神経衰弱
4. ババ抜き
5. スピード

②

Q65

真っ白なノートに
好きなことを書くとき

最もペンが走り出すテーマは？

- 1.未来の空想について
- 2.将来の vision について
- 3.過去の思い出について
- 4.今の自分について
- 5.自分の趣味について

②

.

.

Q66

あなたにとって1番
居心地が悪い日常は？

- 1.現状維持の今日
- 2.安定した毎日
- 3.やり残したことがある昨日
- 4.後悔のある過去
- 5.不安定な未来

⑤

Q67

あなたの思考パターンについて
1つ当てはまるものを教えてください。

- 1.ふと考え事をすると
時間があっという間に過ぎてることがある
- 2.新しく何かを学んだとき
1人になって考える時間がほしくなる

3.考えてもわからないことは
「考えない」を大切にしている

4.何かを学んだときは
すぐ人に言いたいスタンス

5.考えると言うよりは
「直感」で感じる派

②

・
・

Q68

あなたがつい行ってしまう

1 人の時間の過ごし方を教えてください。

- 1.物思いにふける
- 2.最近のことについて振り返る
- 3.友達の SNS を見る
- 4.YouTube を見る
- 5.テレビを見る

②